

NOM :	<b>FICHE D'OBSERVATION</b>	DATE :
PRENOM :		COMPETITION :

Personnelle

Adverse

TIREUR :	ARME : Fl <input type="checkbox"/> Ep <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/>	Crosse <input type="checkbox"/> Droite <input type="checkbox"/> au bout <input type="checkbox"/> au fond <input type="checkbox"/>	Droitier <input type="checkbox"/> Gaucher <input type="checkbox"/>	Grand <input type="checkbox"/> Petit <input type="checkbox"/>
NOM :				Club :
PRENOM :				Ligue / Pays :

Attitude posturale :

Equilibre initial – statique :

Position du bassin :	Flexion des jambes :	Ouverture des genoux :
Equilibrée : <input type="checkbox"/>	Exagérée : <input type="checkbox"/>	Trop ouverte : <input type="checkbox"/>
Vers l'avant : <input type="checkbox"/>	Pas assez : <input type="checkbox"/>	Pas assez : <input type="checkbox"/>
Vers l'arrière : <input type="checkbox"/>	Bonne : <input type="checkbox"/>	Bonne : <input type="checkbox"/>
Ecartement des pieds :	Position du buste :	Bras non armé :
Trop écartés : <input type="checkbox"/>	Vers l'avant : <input type="checkbox"/>	Utilisé : <input type="checkbox"/>
Pas assez : <input type="checkbox"/>	Vers l'arrière : <input type="checkbox"/>	Non utilisé : <input type="checkbox"/>
Bon : <input type="checkbox"/>	Vertical : <input type="checkbox"/>	Couvre la surface valable : <input type="checkbox"/>

Equilibre dynamique :

Déplacements :	Actions offensives :	
Souples : <input type="checkbox"/> Heurtés : <input type="checkbox"/>	Utilise ses points d'appuis :	Oui : <input type="checkbox"/> Non : <input type="checkbox"/>
Coordonnés : <input type="checkbox"/> Désordonnés : <input type="checkbox"/>	Instantanées : <input type="checkbox"/>	Téléphonées : <input type="checkbox"/>
Lents : <input type="checkbox"/> Rapides : <input type="checkbox"/>	Rapides : <input type="checkbox"/>	Lentes : <input type="checkbox"/>
Sautillements vers l'avant : <input type="checkbox"/>	Uniformes : <input type="checkbox"/>	Avec changements de rythme : <input type="checkbox"/>
Sautillements vers l'arrière : <input type="checkbox"/>	Battements utiles : <input type="checkbox"/>	Main tombante en fin d'action : <input type="checkbox"/>
Sautillements sur place : <input type="checkbox"/>	inutiles : <input type="checkbox"/>	
Pied avant - orientation :	Pied arrière - orientation :	Fente : détente de la jambe arrière :
Vers la droite : <input type="checkbox"/>	Pointe vers l'avant : <input type="checkbox"/>	Rapide : <input type="checkbox"/> Verticale : <input type="checkbox"/>
Vers la gauche : <input type="checkbox"/>	Pointe vers l'arrière : <input type="checkbox"/>	Genou touchant le sol étant fendu : <input type="checkbox"/>
Vers la cible : <input type="checkbox"/>	Perpendiculaire : <input type="checkbox"/>	Pas de détente : <input type="checkbox"/>
Réception au sol dans la fente :	Points d'appuis au sol :	Retour en garde :
Sur le talon : <input type="checkbox"/>	Sur le talon : <input type="checkbox"/>	Avant : <input type="checkbox"/> Arrière : <input type="checkbox"/>
Sur la pointe : <input type="checkbox"/>	Sur la pointe : <input type="checkbox"/>	Pied arrière traînant : <input type="checkbox"/>
Sur la plante : <input type="checkbox"/>	Sur la plante : <input type="checkbox"/>	Equilibré : <input type="checkbox"/>

Observations techniques - tactiques :

Distance : trop près : <input type="checkbox"/> trop loin : <input type="checkbox"/> bonne : <input type="checkbox"/>	Utilisation de l'arbitre et du règlement : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>
Utilisation du temps : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>	Utilisation du terrain : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>
Main armée :	Pointe :
Haute : <input type="checkbox"/> Basse : <input type="checkbox"/> Mouvements trop larges : <input type="checkbox"/>	Menaçante : <input type="checkbox"/>
Immobile : <input type="checkbox"/> Toujours en mouvements : <input type="checkbox"/>	Hors surface valable : <input type="checkbox"/>
Ongles dessus : <input type="checkbox"/> Ongles dessous : <input type="checkbox"/> Pouce dessus : <input type="checkbox"/>	Parallèle au sol : <input type="checkbox"/>
Poignée droite : <input type="checkbox"/> Poignée crosse : <input type="checkbox"/> Change de poignée : <input type="checkbox"/>	Immobile : <input type="checkbox"/>
Coordination main/jambes : Bonne : <input type="checkbox"/> Mauvaise : <input type="checkbox"/>	Toujours en mouvements : <input type="checkbox"/>
Recherches de fer systématiques avant action : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>	Haute : <input type="checkbox"/> Basse : <input type="checkbox"/>
Mouvements parasites : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/> lesquels :	

Combat :

Préparations : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/> lesquelles :
Quelle semble être sa préparation préférée ?

NOM :	<b>FICHE</b>	DATE :
PRENOM :	<b>D'OBSERVATION</b>	COMPETITION :

<b>Actions offensives :</b>	<b>Actions défensives :</b>
Simples : <input type="checkbox"/> Composées : <input type="checkbox"/> Peu de feintes : <input type="checkbox"/> Beaucoup de feintes : <input type="checkbox"/> Peu de battements : <input type="checkbox"/> Beaucoup de battements : <input type="checkbox"/> Reste fendu : <input type="checkbox"/> S'accroupit : <input type="checkbox"/>	Parades efficaces : <input type="checkbox"/> Peu de parades : <input type="checkbox"/> Contre attaque : <input type="checkbox"/> Esquive bien : <input type="checkbox"/> Réagit sur les feintes : <input type="checkbox"/> Reste calme : <input type="checkbox"/> Recule sans raison : <input type="checkbox"/>
Recherche le corps à corps : <input type="checkbox"/> Recherche le combat rapproché : <input type="checkbox"/> Utilise la seconde intention : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/> Flèche souvent : <input type="checkbox"/> Attaque de pied ferme : <input type="checkbox"/> Va au corps : <input type="checkbox"/> Aux avancées : <input type="checkbox"/> Varie les cibles : <input type="checkbox"/> Au pied : <input type="checkbox"/>	Recule pour attaquer ensuite sur la marche de l'adversaire : <input type="checkbox"/> Prend souvent la même parade : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/> Laquelle :
Quelle semble être son attaque préférée :	Quelle semble être sa défensive préférée :

Recherche le coup double : en attaque : <input type="checkbox"/> Obtient le coup double : en attaque : <input type="checkbox"/> en riposte : <input type="checkbox"/> en riposte : <input type="checkbox"/> en contre attaque : <input type="checkbox"/> en contre attaque : <input type="checkbox"/>
---

<b>Ripostes :</b>			
Immédiates : <input type="checkbox"/>	A temps perdu : <input type="checkbox"/>	Simple : <input type="checkbox"/>	composées : <input type="checkbox"/>
En marchant : <input type="checkbox"/>	En se fendant : <input type="checkbox"/>	Au corps : <input type="checkbox"/>	Au avancées : <input type="checkbox"/>
Quelle semble être sa riposte préférée :		Par prise de fer : <input type="checkbox"/>	
		Varie les cibles : <input type="checkbox"/>	
Sur quelle partie de la piste reçoit-il les touches:			
Dans son camp : <input type="checkbox"/>		Dans le camp adverse : <input type="checkbox"/>	
Sur quelle partie de la piste met-il les touches:			
Dans son camp : <input type="checkbox"/>		Dans le camp adverse : <input type="checkbox"/>	

Utilisation de la ligne : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>	Utilisation du dérochement : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>
---	--

Gestion de l'avance : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>			
Met souvent la même touche : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>	Prend souvent la même touche : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>		
Laquelle :	Laquelle :		
Première action systématique : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>	Première action en fonction du tireur adverse : Laquelle :		
Laquelle :	contre un droitier :		contre un gaucher :
	contre un petit :		contre un grand :
Ce tireur est plutôt :	Offensif : <input type="checkbox"/>	Défensif : <input type="checkbox"/>	Contre offensif : <input type="checkbox"/>
	Calme : <input type="checkbox"/>	Agressif : <input type="checkbox"/>	Enchaîne les actions : oui : <input type="checkbox"/> non : <input type="checkbox"/>

<u>Quels sont à votre avis les points faibles de ce tireur, et que proposez-vous pour y remédier ?</u>	
<u>Points faibles :</u>	<u>Solutions :</u>

<u>Quels sont à votre avis les points forts de ce tireur, et quelles sont vos solutions pour le battre ?</u>	
<u>Points forts :</u>	<u>Solutions :</u>